



Puspresnas
Pusat Prestasi Nasional

BPTI
Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia



IPB University
Bogor Indonesia



Petunjuk Teknis

LIDM 2024



IPB UNIVERSITY
Bogor, 9-13 Juni 2024



DIVISI 1

Inovasi Teknologi Digital Pendidikan

a. Aturan Lomba Babak Final

1. Tim finalis melakukan registrasi ulang secara daring untuk keikutsertaan sebagai peserta pada babak final yang dilakukan secara luring sesuai jadwal yang ditentukan dan memenuhi berbagai persyaratan final.
2. Lomba babak final dilaksanakan dengan dua kegiatan, yaitu sesi presentasi dan demo karya inovasi serta sesi tanya jawab dengan dewan juri dalam ruang pertemuan yang disediakan oleh Penyelenggara.
3. Tim finalis membuat dan mengirim file :
 - a. Laporan akhir mencakup penyelesaian produk inovasi teknologi yang telah mencapai 100%.
 - b. File presentasi
 - c. Tautan Youtube video karya akhir di aplikasi pendaftaran babak final.
 - d. Hasil uji similaritas laporan akhir penyelesaian produk inovasi teknologi 100%, (bisa menggunakan Turnitin, iThenticate, atau lainnya). Dokumen hasil pengecekan similarity merupakan hasil unduhan langsung dari aplikasi pengecekan similarity yang digunakan.
 - e. Bukti pendaftaran (beserta dokumen pendaftaran) atau sertifikat HKI
4. Pengukuran validitas Produk Teknologi Digital terhadap pengguna berdasarkan usability, fleksibilitas, adaptabilitas, efektifitas, dan efisiensi Produk.
5. Untuk setiap tim finalis dialokasikan waktu maksimal 25 menit (10 menit presentasi dan demo, 15 menit tanya-jawab dengan tim juri)
6. Penyajian tim finalis terdiri dari 7 menit presentasi tim dan 3 menit demo karya inovasi yang menggambarkan proses pengembangan model karya inovasi dengan pencapaian minimal 100%.
7. Penyajian presentasi diharapkan lebih dominan menampilkan fungsionalitas dan desain inovasi
8. File laporan akhir karya diunggah ke aplikasi pendaftaran babak final dalam bentuk PDF maksimal 8 MB dengan penamaan file "LIDM 2024 - Divisi Inovasi Teknologi Digital Pendidikan- Kode PT - Nama Tim - Laporan Akhir.pdf". Kode PT sesuai laman <https://pddikti.kemdikbud.go.id/>, tidak diperkenankan untuk dilakukan kompresi ke dalam format ZIP maupun RAR.
9. File presentasi karya akhir diunggah ke aplikasi pendaftaran dalam bentuk PDF maksimal 8 MB dengan penamaan file "LIDM 2024 - Divisi Inovasi Teknologi



Digital Pendidikan - Kode PT - Nama Tim - Karya Akhir.pdf". Kode PT sesuai laman <https://pddikti.kemdikbud.go.id/> . File presentasi dalam format PDF tidak diperkenankan untuk dilakukan kompresi ke dalam format ZIP maupun RAR.

10. File presentasi dalam bentuk PPTX dengan format font yang sudah di-embed, yang kemudian akan ditampilkan saat penjurian.
11. Penyelenggaraan babak final dilaksanakan secara luring, maka presentasi tim dan demo karya langsung disampaikan pada ajang final, dan dilanjutkan tanya jawab dengan tim juri.
12. Rekaman video dibuat dalam format MP4 720p, dilengkapi dengan intro dan subtitle, dilengkapi dengan logo-logo LIDM 2024, perguruan tinggi peserta, kampus merdeka, dan puspresnas. Video diunggah ke Youtube dengan format judul "LIDM 2024- Divisi Inovasi Teknologi Digital Pendidikan - Kode PT - Nama Tim - Judul Karya - Karya Akhir.mp4". Peserta mengunggah link youtube pada website <https://lidm.kemdikbud.go.id>

b. Mekanisme Perlombaan

1. Penjurian babak final akan dilaksanakan pada tanggal 11-12 Juni 2024
2. Lokasi pelaksanaan penjurian adalah RK 2.10 dan ruang tunggu adalah RK 2.11-2.12, Gedung A.M. Satari, Fakultas Kedokteran IPB.
3. Penjurian hanya dilakukan kepada tim peserta terdaftar, selain itu tidak diperkenankan masuk ke ruang penjurian
4. Penjurian dilaksanakan secara luring dengan jadwal sesuai hasil undian pada saat *technical meeting*
5. Peserta menggunakan pakaian rapi dan sopan serta almamater kampus saat mengikuti penjurian
6. Peserta mengunggah link PPT presentasi pada website <https://lidm.kemdikbud.go.id> untuk yang akan dipresentasikan oleh peserta saat penjurian
7. Peserta dapat melakukan pengecekan ruangan dan tampilan PPT presentasi pada laptop panitia setelah pelaksanaan *technical meeting* di ruang presentasi lomba
8. Jika laptop panitia tidak sesuai minimal *requirements* dalam menampilkan demo karya, peserta diperkenankan untuk membawa laptop masing-masing untuk menampilkan demo karya (laptop harus dapat tersambung HDMI)
9. Waktu yang diberikan kepada masing-masing peserta adalah maksimal 30 menit dengan rincian sebagai berikut:



- a. 5 menit transisi dan persiapan di ruangan
 - b. 10 menit presentasi dan demo karya (7 menit presentasi, 3 menit demo karya)
 - c. 15 menit tanya jawab
10. Peserta wajib hadir 30 menit sebelum pelaksanaan penjurian sesuai jadwal yang telah diundi dan mengisi daftar hadir di ruang tunggu yang disediakan
 11. Peserta dapat menunggu di ruang tunggu peserta yang telah disediakan panitia di dekat ruangan penjurian
 12. Pembukaan penjurian akan dipandu oleh moderator setiap ruangan
 13. Panitia akan memanggil peserta di ruang tunggu yang mendapat giliran penjurian babak final
 14. Peserta yang telah menyelesaikan sesi penjurian diperkenankan meninggalkan *venue* perlombaan
 15. Bagi peserta yang tidak hadir penjurian sesuai jadwal akan dianggap gugur.

Ketentuan dan informasi tambahan:

1. Penjurian dinilai oleh 3 orang dewan juri
2. Pemenang terdiri dari juara 1,2,3 dan harapan untuk setiap divisi
3. Tim Juri ditetapkan berdasarkan keputusan Balai Pengembangan Talenta Indonesia (BPTI) dan Pusat Prestasi Nasional
4. Tim Juri harus bersifat jujur terhadap penilaian tanpa memihak kepada peserta dari instansi manapun
5. Hasil keputusan juri tidak dapat diganggu gugat
6. Untuk mobilisasi di dalam lingkungan kampus, IPB memiliki fasilitas bus keliling yang memiliki rute ke lokasi penjurian.

c. Rundown Penjurian Babak Final

No	Kegiatan	Durasi	Waktu
Selasa, 11 Juni 2024 - Penjurian			
1	Persiapan Dewan Juri	30'	08.30-09.00
2	Presentasi tim 1	30'	09.00-09.30
3	Presentasi tim 2	30'	09.30-10.00



No	Kegiatan	Durasi	Waktu
4	Presentasi tim 3	30'	10.00-10.30
5	Presentasi tim 4	30'	10.30-11.00
6	Presentasi tim 5	30'	11.00-11.30
7	Presentasi tim 6	30'	11.30-12.00
8	Ishoma	60'	12.00-13.00
9	Presentasi tim 7	30'	13.00-13.30
10	Presentasi tim 8	30'	13.30-14.00
11	Presentasi tim 9	30'	14.00-14.30
12	Presentasi tim 10	30'	14.30-15.00
13	Presentasi tim 11	30'	15.00-15.30
14	Istirahat	30'	15.30-16.00
15	Presentasi tim 12	30'	16.00-16.30
16	Presentasi tim 13	30'	16.30-17.00
17	Presentasi tim 14	30'	17.00-17.30
Rabu, 12 Juni 2024 - Penjurian			
1	Presentasi tim 15	30'	08.30-9.00
2	Presentasi tim 16	30'	09.00-09.30
3	Presentasi tim 17	30'	09.30-10.00
4	Presentasi tim 18	30'	10.00-10.30
5	Presentasi tim 19	30'	10.30-11.00
6	Presentasi tim 20	30'	11.00-11.30

d. Kriteria Penilaian Babak Final

No.	Kriteria Penilaian	Bobot
1	Dampak penggunaan produk inovasi teknologi digital terhadap peningkatan kualitas pendidikan yang diharapkan <ol style="list-style-type: none"> Pembelajaran mandiri Interaksi dalam pembelajaran Hasil belajar (kognitif/afektif/psikomotorik) 	20
2	Aspek permasalahan terhadap kebutuhan teknologi digital <ol style="list-style-type: none"> Kejelasan tujuan Kesesuaian indikator pencapaian kompetensi 	20
3	Idea <ol style="list-style-type: none"> Orisinalitas produk Tingkat kecerdasan karya inovasi teknologi digital Problem solving 	25
4	Aspek pengembangan produk teknologi digital <ol style="list-style-type: none"> Fungsionalitas (keberfungsian) produk teknologi Kualitas teknis pengembangan produk teknologi Daya tarik penyajian proses pengembangan produk teknologi Aspek audio, visual, narasi, animasi (teknis) produk teknologi	25
5	Validitas penggunaan produk teknologi digital terhadap pengguna (peserta didik dan pendidik) <ol style="list-style-type: none"> Keluasan fungsi dan fleksibilitas produk teknologi Usabilitas produk teknologi (kemudahan penggunaan) Efisiensi dan adaptabilitas terhadap karakteristik pengguna Efektivitas produk teknologi kepada pengguna 	10
Total		100



LIDM 2024

**Direktorat Kemahasiswaan
Gedung Rektorat Andi Hakim Nasution Lantai 1,
Kampus IPB Dramaga, 16680**

Web : lidm.kemdikbud.go.id

Instagram : @official_lidm

YouTube : IPBPrestasi

